

CLÉRISTON VICTOR NEVES LÉDO

Desenvolvedor Front-End (React • Vue.js • Node.js • TypeScript • MySQL)

Email: victor@nevesfg.com · Telefone: +55 (77) 9 9958-0214 · LinkedIn: linkedin.com/in/nevesfg

GitHub: github.com/nevesfg · Disponibilidade: Segunda a sexta

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-End com experiência em React, Vue.js, Node.js e TypeScript, atuando em projetos full-stack com integração de APIs REST, metodologias ágeis (Scrum/Kanban) e foco em performance, acessibilidade e usabilidade. Histórico consolidado de evolução de estágio para efetivação, com entregas de alta complexidade em ambiente remoto.

EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano – Campus Guanambi

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas — Concluído

2021 – 2026

EXPERIÊNCIA

LS TECNOLOGIA – Salvador, BA

Remoto

Desenvolvedor Front-End

Dez 2024 – Presente

- Executo o desenvolvimento de novas funcionalidades e correções de alta complexidade na plataforma, gerenciando demandas via **Jira** em ambiente **Scrum/Kanban**.
- Garanto a entrega de soluções alinhadas aos requisitos do cliente, escrevendo código limpo e componentizado com **Vue.js**, **JavaScript**, e **Bootstrap**.
- Realizo integrações via **API REST** e desenvolvimento backend no ecossistema **Node.js**, preparando o código para os processos de revisão, homologação e deploy junto ao líder técnico.

LS TECNOLOGIA – Salvador, BA

Remoto

Estágio Front-End

Mai 2024 – Dez 2024

- Atuei na modernização e refatoração da interface visual do sistema, focando na otimização da usabilidade, responsividade e experiência do usuário (UX).
- Auxiliei a equipe no desenvolvimento de demandas programadas, analisando a interface existente para identificar e corrigir gargalos funcionais.
- Adquiri sólida experiência prática no desenvolvimento web utilizando **Vue.js**, construindo telas dinâmicas e alinhadas aos requisitos internos.

Freelancer

Remoto

Desenvolvedor Full Stack

Out 2022 – Presente

- Desenvolve aplicações web e mobile, atuando na construção de interfaces, implementação de regras de negócio e integrações via **API REST**.
- Cria e mantém soluções utilizando **React**, **JavaScript**, **TypeScript**, **Node.js** e **Laravel**.
- Realiza modelagem de fluxos, manutenção de código versionado com **Git** e evolução contínua dos sistemas.

GAUS INDUSTRIA E COMERCIO LTDA

Guanambi, BA

Subchefe no Setor de Licitação e Suporte em TI

Fev 2019 – Dez 2021

- Atuei como subchefe no setor de licitação, lidando diretamente com processos licitatórios e apoio administrativo.
- Além disso, forneci suporte técnico para o setor de tecnologia em toda a empresa, realizando manutenção em redes realizando manutenção e integração de redes de computadores.

PROJETOS

LibrasTech – Jogo Educacional e Plataforma Web

2026

Projeto de Destaque / Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) — <https://nevesfg.com/tcc>

- Desenvolvi, como projeto de defesa para o Trabalho de Conclusão de Curso, uma plataforma interativa de ensino focada em termos técnicos e especializados em Libras para as áreas de TI e Química.
- Implementei uma arquitetura full-stack moderna com **Node.js**, **PHP (Laravel)** e **PostgreSQL**, garantindo a escalabilidade e segurança dos dados dos usuários.
- Desenvolvi módulos de gamificação e uma interface dinâmica com foco rigoroso em acessibilidade web e usabilidade.

BookFlow — 2024

<https://github.com/nevesfg/BookFlow>

- Aplicativo comunitário de empréstimo de livros com interface em React Native, API em Django REST e banco MySQL.

Para visualizar outros projetos e demonstrações completas, acesse o meu portfólio em: <https://nevesfg.com>

COMPETÊNCIAS

Stacks principais React, React Native, JavaScript, TypeScript, Node.js, Laravel, VueJS, HTML, CSS

Banco de dados MySQL, PostgreSQL, Firebase

Integração e ferramentas API REST, Git, Docker, Jira, Bootstrap

Conhecimentos complementares Django, PHP

Metodologias Scrum, Kanban, Metodologias Ágeis

Soft skills Resolução de problemas, Adaptabilidade, Trabalho em equipe

Idiomas Português nativo, Inglês básico